

## Supaprastintas variantas

<b>Aikštelė ir kamuolys</b> <sup>1)</sup>	Viena krepšinio aikštelės pusė; Oficialūs FIBA 3x3 (Molten arba Wilson) kamuoliai <i>Pastaba: jei nėra galimybės žaisti su oficialiais kamuoliais, žaidžiama su įprastiniais kamuoliais</i>
<b>Komandos sudėtis</b> <sup>2)</sup>	4 žaidėjai (3 + 1 atsarginis, neprivalomas) <i>Pastaba: rungtynes pradeda 3 (trys) 2018 metų „LT100 3x3 veteranų“ krepšinio čempionate registruoti žaidėjai</i>
<b>Teisėjas(ai)</b> <sup>3)</sup>	1 (vienas)
<b>Minutinės pertraukėlės</b>	Nėra
<b>Pradedančios komandos parinkimas ir rungtynių pradžia</b>	Metama moneta; Rungtynės prasideda per „check-ball“ <i>Pastaba: burtus laimėjusi komanda renkasi kamuolį, arba nusprendžia pradėti ginantis, kad pratęsimo atveju galėtų būti pradedančioji komanda</i>
<b>Taškai</b>	1 taškas arba 2 taškai, jei įmetama už tritaškio linijos
<b>Rungtynių trukmė ir taškų limitas</b>	Žaidžiama 15 minučių nstabdant laiko iki 15 taškų FIBA dar leidžia žaisti nstabdant 10 minučių iki 10 taškų, ir 21 minutę nstabdant iki 21 taško.
<b>Pratęsimas</b> <sup>4)</sup>	Žaidžiamas iki kol pirmoji komanda pelno 2 (du) taškus <i>Pastaba: maksimalus rezultatas gali siekti 17 taškų</i>
<b>Atakos trukmė</b> <sup>5)</sup>	12 sekundžių (FIBA 3x3 taisyklių reikalavimas) <i>Pastaba: jei atakos trukmės laikrodis nenaudojamas, teisėjas ryškiai užsitęsusių puolančios komandos ataką pradeda stabdyti garsiai skaičiuodamas 5, 4, 3, 2, 1 ir 0</i>
<b>Baudų metimai po pražangos</b> <sup>6)</sup>	1 baudos metimas
<b>Komandos pražangų limitas</b>	6 komandinės pražangos
<b>Bauda už 7, 8 ir 9 komandinę pražangą</b>	2 baudos metimai
<b>Bauda už 10 ir daugiau pražangų</b>	2 baudos metimai + kamuolio valdymas
<b>Žaidimas po pelnytų taškų</b> <sup>7)</sup>	Žaidimas tęsiamas toliau; Tašką praleidusi komanda iš karto ima kamuolį jam perskrodus krepšio tinklą ir <b><u>privalo jį išsivaryti</u></b> arba perduoti už tritaškio linijos; Komanda tapusi besiginančia negali iš karto pradėti gintis puslankio zonoje po krepšiu
<b>... po to, kai kamuolys tampa nežaidžiamas</b>	Žaidimas pradedamas per „check-ball“
<b>... po atkovoto arba perimto kamuolio</b>	Kamuolys <b><u>išsivaromas</u></b> arba perduodamas už tritaškio linijos
<b>... po ginčo</b>	Kamuolys atitenka besiginančiai komandai
<b>Žaidėjų keitimai</b>	Žaidėjai keičiasi tik tuomet kai kamuolys yra nežaidžiamas, tačiau prieš „check-ball“; Keitimosi metu išeinantis žaidėjas privalo pilnai išeiti iš už aikštelės vidurio linijos, esančios priešais krepšį, ir tik po to įeinantis žaidėjas gali žengti į aikštelę; Žaidėjų keitimuisi teisėjo leidimas nereikalingas

<sup>1)</sup> neturint oficialių FIBA 3x3 kamuolių moterys žaidžia su Nr. 6, vyrai su Nr. 7 kamuoliais;

<sup>2)</sup> žaidėjai turi būti užregistruoti FIBA tinklalapyje <http://play.fiba3x3.com/players>;

<sup>3)</sup> rungtynių protokolo pildymas ir pateikimas čempionato organizatoriams yra privalomas;

<sup>4)</sup> komanda įmetusi 17 taškų iš karto tampa nugalėtoja;

<sup>5)</sup> rungtynių eigoje teisėjui rekomenduojama apytikriai stebėti 12 sekundžių trukmę, ir reikalui esant pradėti garsiai skaičiuoti nuo 5 iki 0;

<sup>6)</sup> už nesportinę pražangą skiriami 2 baudos metimai + kamuolio valdymas, už techninę pražangą skiriamas 1 baudos metimas + kamuolio valdymas. Už 2 nesportines pražangas žaidėjas šalinamas iš aikštelės;

<sup>7)</sup> komanda paėmusi kamuolį privalo varytis, išsinešti kamuolio už tritaškio linijos negalima;

„Check-ball“ – puolančiosios komandos žaidėjas ties tritaškio linija priešais krepšį paduoda kamuolį besiginančios komandos žaidėjui, o šis kamuolį atiduoda atgal ir puolančioji komanda gali pradėti ataką.