

Supaprastintas variantas

Aikštelė ir kamuolys ¹⁾	Viena krepšinio aikštelės pusė; Oficialūs FIBA 3x3 (Molten arba Wilson) kamuoliai <i>Pastaba: jei nėra galimybės žaisti su oficialiais kamuoliais, žaidžiama su įprastiniais kamuoliais</i>
Komandos sudėtis ²⁾	4 žaidėjai (3 + 1 atsarginis, neprivalomas) <i>Pastaba: rungtynes pradeda 3 (trys) 2018 metų „LT100 3x3 veteranų“ krepšinio čempionate registruoti žaidėjai</i>
Teisėjas(ai) ³⁾	1 (vienas)
Minutinės pertraukėlės	Nėra
Pradedančios komandos parinkimas ir rungtynių pradžia	Metama moneta; Rungtynės prasideda per „check-ball“ <i>Pastaba: burtus laimėjusi komanda renkasi kamuolį, arba nusprendžia pradėti ginantis, kad pratęsimo atveju galėtų būti pradedančioji komanda</i>
Taškai	1 taškas arba 2 taškai, jei įmetama už tritaškio linijos
Rungtynių trukmė ir taškų limitas	Žaidžiama 15 minučių nestabdant laiko iki 15 taškų FIBA dar leidžia žaisti nestabdant 10 minučių iki 10 taškų, ir 21 minutę nestabdant iki 21 taško.
Pratęsimas ⁴⁾	Žaidžiamas iki kol pirmoji komanda pelno 2 (du) taškus <i>Pastaba: maksimalus rezultatas gali siekti 17 taškų</i>
Atakos trukmė ⁵⁾	12 sekundžių (FIBA 3x3 taisyklių reikalavimas) <i>Pastaba: jei atakos trukmės laikrodis nenaudojamas, teisėjas ryškiai užsitęsusių puolančios komandos ataką pradeda stabdyti garsiai skaičiuodamas 5, 4, 3, 2, 1 ir 0</i>
Baudų metimai po pražangos ⁶⁾	1 baudos metimas
Komandos pražangų limitas	6 komandinės pražangos
Bauda už 7, 8 ir 9 komandinę pražangą	2 baudos metimai
Bauda už 10 ir daugiau pražangų	2 baudos metimai + kamuolio valdymas
Žaidimas po pelnytų taškų ⁷⁾	Žaidimas tęsiamas toliau; Tašką praleidusi komanda iš karto ima kamuolį jam perskrodus krepšio tinklą ir <u>privalo jį išsivaryti</u> arba perduoti už tritaškio linijos; Komanda tapusi besiginančia negali iš karto pradėti gintis puslankio zonoje po krepšiu
... po to, kai kamuolys tampa nežaidžiamas	Žaidimas pradedamas per „check-ball“
... po atkovoto arba perimto kamuolio	Kamuolys <u>išsivaromas</u> arba perduodamas už tritaškio linijos
... po ginčo	Kamuolys atitenka besiginančiai komandai
Žaidėjų keitimai	Žaidėjai keičiasi tik tuomet kai kamuolys yra nežaidžiamas, tačiau prieš „check-ball“; Keitimosi metu išeinantis žaidėjas privalo pilnai išeiti iš už aikštelės vidurio linijos, esančios priešais krepšį, ir tik po to įeinantis žaidėjas gali žengti į aikštelę; Žaidėjų keitimuisi teisėjo leidimas nereikalingas

¹⁾ neturint oficialių FIBA 3x3 kamuolių moterys žaidžia su Nr. 6, vyrai su Nr. 7 kamuoliais;

²⁾ žaidėjai turi būti užregistruoti FIBA tinklalapyje <http://play.fiba3x3.com/players>;

³⁾ rungtynių protokolo pildymas ir pateikimas čempionato organizatoriams yra privalomas;

⁴⁾ komanda įmetusi 17 taškų iš karto tampa nugalėtoja;

⁵⁾ rungtynių eigoje teisėjui rekomenduojama apytikriai stebėti 12 sekundžių trukmę, ir reikalui esant pradėti garsiai skaičiuoti nuo 5 iki 0;

⁶⁾ už nesportinę pražangą skiriami 2 baudos metimai + kamuolio valdymas, už techninę pražangą skiriamas 1 baudos metimas + kamuolio valdymas. Už 2 nesportines pražangas žaidėjas šalinamas iš aikštelės;

⁷⁾ komanda paėmusi kamuolį privalo varytis, išsinešti kamuolio už tritaškio linijos negalima;

„Check-ball“ – puolančiosios komandos žaidėjas ties tritaškio linija priešais krepšį paduoda kamuolį besiginančios komandos žaidėjui, o šis kamuolį atiduoda atgal ir puolančioji komanda gali pradėti ataką.